

學號: _____

姓名: _____

你的伙伴: _____

1 單元介紹與學習目標

認識二次曲面 (quadric surface)。

2 預備知識

例題 1. 試討論以下問題:

(A1) 配方法在二次函數或二次方程式的效應是什麼? 而它對應到的幾何意義又是什麼?

(A2) 矩陣正交對角化在二次函數或二次方程式的效應是什麼? 而它對應到的幾何意義又是什麼?

解.

3 二次曲面的認識與分類

在 \mathbb{R}^3 中, 二次曲面 (quadric surface) 是由以下方程式決定出的圖形:

$$Ax^2 + By^2 + Cz^2 + 2Dxy + 2Exz + 2Fyz + Gx + Hy + Iz + J = 0,$$

其中 A, B, C, \dots, J 皆為常數, 並且 A, B, C, D, E, F 不同時為零。此時, 我們可用矩陣表達方程式:

$$\begin{bmatrix} x & y & z \end{bmatrix} \begin{bmatrix} A & D & E \\ D & B & F \\ E & F & C \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} G & H & I \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} J \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \end{bmatrix}。$$

爲了以下的討論方便起見, 我們把上式簡記成 $\mathbf{x}^T M \mathbf{x} + N^T \mathbf{x} + J = 0$ 。

若 $D = E = F = 0$, 我們可以對 x, y, z 各別進行配方法得到帶有平移的標準式 (詳見附錄討論)。

若 D, E, F 至少一項非零, 則可以透過坐標的旋轉, 將所有交叉項去除, 再進行配方法整理及分類。

具體作法如下: 記 M 爲二次式所形成的 3×3 對稱矩陣, 則它可以正交對角化, 即存在可逆矩陣 P 與對稱矩陣 D 使得 $D = P^{-1}MP$ 以及 $P^T P = P P^T = I$ 。所以 $M = P D P^T$, 並且

$$\begin{aligned} \mathbf{x} M \mathbf{x}^T + N^T \mathbf{x}^T + J &= \mathbf{x} (P D P^T) \mathbf{x}^T + N^T (P P^T) \mathbf{x}^T + J \\ &= (\mathbf{x} P) D (\mathbf{x} P)^T + N^T P (\mathbf{x} P)^T + J = \mathbf{y} D \mathbf{y}^T + \tilde{N} \mathbf{y}^T + J = 0, \end{aligned}$$

還原之後就得到

$$\begin{bmatrix} \tilde{x} & \tilde{y} & \tilde{z} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \lambda_1 & 0 & 0 \\ 0 & \lambda_2 & 0 \\ 0 & 0 & \lambda_3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \tilde{x} \\ \tilde{y} \\ \tilde{z} \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} \tilde{G} & \tilde{H} & \tilde{I} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \tilde{x} \\ \tilde{y} \\ \tilde{z} \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} J \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \end{bmatrix}。$$

也就是說:

$$\lambda_1(\tilde{x})^2 + \lambda_2(\tilde{y})^2 + \lambda_3(\tilde{z})^2 + \tilde{G}\tilde{x} + \tilde{H}\tilde{y} + \tilde{I}\tilde{z} + J = 0,$$

然後再用配方法處理它。

於是二次方程式都可以透過 \mathbb{R}^3 之間的旋轉與平移，歸結到標準型：

$$Ax^2 + By^2 + Cz^2 + J = 0 \quad \text{或} \quad Ax^2 + By^2 + Iz = 0.$$

一旦表示成標準型後，再來要如何了解二次曲面的圖形長相？我們可以利用觀察每個截面的曲線形狀刻畫曲面的長相。這裡我們將探討六種非退化（三個變數都出現）的二次曲面。

(B1) 橢球面 (ellipsoid): $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} = 1$ 。

(1) 將曲面與平面 $z = k$ 相交，得到 $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1 - \frac{k^2}{c^2}$ ，當 $k^2 < c^2$ 時為 _____，當 $k^2 = c^2$ 為 _____，當 $k^2 > c^2$ 時是 _____。

(2) 同理可以考慮曲面與平面 $y = k$ 或 $x = k$ 相交，會得到類似的結果。

(B2) 錐面 (cone): $\frac{z^2}{c^2} = \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2}$ 。

(1) 將曲面與平面 $z = k$ 相交，得到 $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = \frac{k^2}{c^2}$ ，當 $k \neq 0$ 時為 _____，當 $k = 0$ 為 _____。

(2) 將曲面與平面 $y = k$ 相交，得到 $\frac{z^2}{c^2} - \frac{x^2}{a^2} = \frac{k^2}{b^2}$ ，當 $k \neq 0$ 時為 _____，當 $k = 0$ 時為 _____；曲面與平面 $x = k$ 相交的情形亦同。

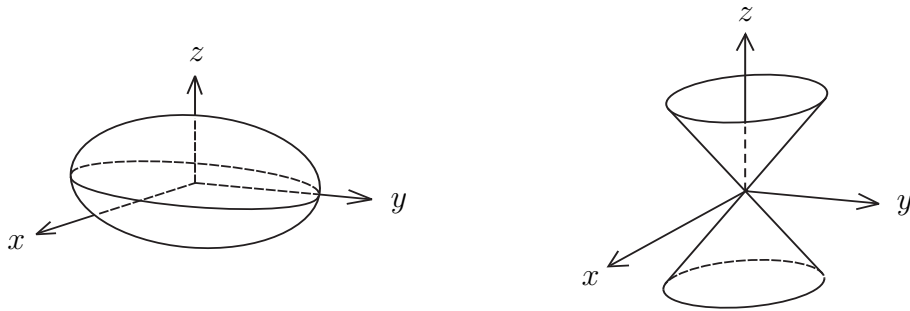


圖 1: 橢球面 $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} = 1$ 與錐面 $\frac{z^2}{c^2} = \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2}$ 。

(C1) 橢圓拋物面 (elliptic paraboloid): $\frac{z}{c} = \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2}$ 。

(1) 將曲面與平面 $z = k$ 相交，得到 $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = \frac{k}{c}$ ，當 $\frac{k}{c} > 0$ 為 _____，當 $k = 0$ 為 _____，當 $\frac{k}{c} < 0$ 時是 _____。

(2) 將曲面與平面 $y = k$ 相交，得到 $\frac{z}{c} = \frac{x^2}{a^2} + \frac{k^2}{b^2}$ ，對所有實數 k 都是 _____；曲面與平面 $x = k$ 相交的情形亦同。

(C2) 雙曲拋物面、馬鞍面 (hyperbolic paraboloid): $\frac{z}{c} = \frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2}$ 。

(1) 將曲面與平面 $z = k$ 相交，得到 $\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = \frac{k}{c}$ ，當 $k \neq 0$ 為 _____，當 $k = 0$ 為 _____。

(2) 將曲面與平面 $y = k$ 相交，得到 $\frac{z}{c} = \frac{x^2}{a^2} - \frac{k^2}{b^2}$ ，對所有實數 k 都是 _____；曲面與平面 $x = k$ 相交的情形亦同。

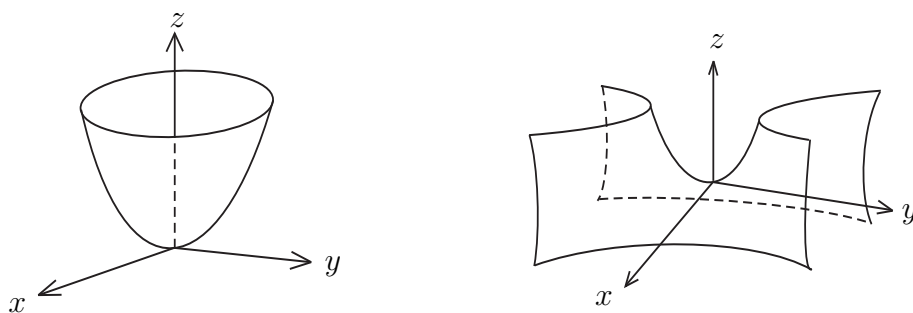


圖 2: 橢圓拋物面 $\frac{z}{c} = \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2}$, _____ 與雙曲拋物面 $\frac{z}{c} = \frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2}$, _____。

(D1) 單葉雙曲面 (hyperboloid of one sheet): $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = 1$ 。

(1) 將曲面與平面 $z = k$ 相交, 得到 $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1 + \frac{k^2}{c^2}$, 對所有實數 k 都是 _____。

(2) 將曲面與平面 $y = k$ 相交, 得到 $\frac{x^2}{a^2} - \frac{z^2}{c^2} = 1 - \frac{k^2}{b^2}$, 當 $k^2 \neq b^2$ 為 _____, 當 $k^2 = b^2$ 為 _____; 曲面與平面 $x = k$ 相交的情形亦同。

(D2) 雙葉雙曲面 (hyperboloid of two sheets): $-\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} = 1$ 。

(1) 將曲面與平面 $z = k$ 相交, 得到 $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = \frac{k^2}{c^2} - 1$, 當 $k^2 > c^2$ 為 _____, 當 $k^2 = c^2$ 為 _____, 當 $k^2 < c^2$ 時是 _____。

(2) 將曲面與平面 $y = k$ 相交, 得到 $\frac{z^2}{c^2} - \frac{x^2}{a^2} = 1 + \frac{k^2}{b^2}$, 對所有實數 k 都是 _____; 曲面與平面 $x = k$ 相交的情形亦同。

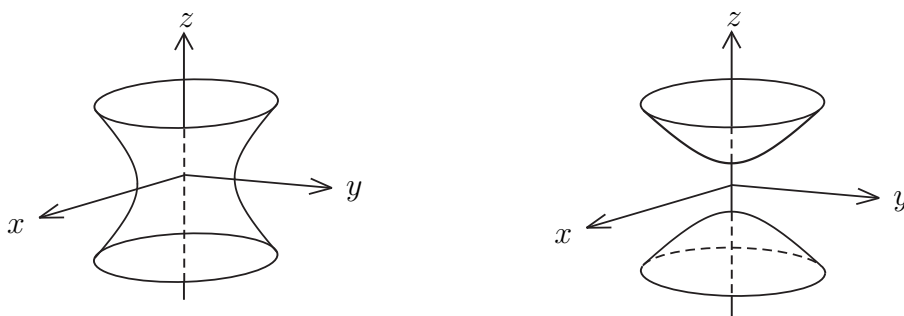


圖 3: 單葉雙曲面: $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = 1$ 與雙葉雙曲面: $-\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} = 1$ 。

例題 2. 如何由方程式確定單葉雙曲面或是雙葉雙曲面? _____

例題 3. 試理解以下二次曲面:

(A) 橢圓柱面 (elliptic cylinder): $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$; 圓柱面 (circular cylinder): $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{a^2} = 1$ 。

(B) 雙曲柱面 (hyperbolic cylinder): $\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1$ 。

(C) 拋物柱面 (parabolic cylinder): $x^2 + 2ay = 0$ 。

附錄

在 \mathbb{R}^3 中,二次曲面 (quadric surface) 是由以下方程式決定出的圖形:

$$Ax^2 + By^2 + Cz^2 + 2Dxy + 2Exz + 2Fyz + Gx + Hy + Iz + J = 0,$$

其中 A, B, C, \dots, J 皆為常數, 並且 A, B, C, D, E, F 不同時為零。我們可用矩陣表達方程式:

$$\begin{bmatrix} x & y & z \end{bmatrix} \begin{bmatrix} A & D & E \\ D & B & F \\ E & F & C \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} G & H & I \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} J \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \end{bmatrix}.$$

爲了以下的討論方便起見, 我們把上式簡記成 $\mathbf{x}^T M \mathbf{x} + N^T \mathbf{x} + J = 0$

(1) 若 $D = E = F = 0$, 得到 $Ax^2 + By^2 + Cz^2 + Gx + Hy + Iz + J = 0$ 。

(1A) 若 $A \neq 0, B \neq 0, C \neq 0$, 則

令

$$\tilde{x} = x + \frac{G}{2A}, \quad \tilde{y} = y + \frac{H}{2B}, \quad \tilde{z} = z + \frac{I}{2C}, \quad -\tilde{J} = -J + \frac{G^2}{4A} + \frac{H^2}{4B} + \frac{I^2}{4C},$$

則上式可以轉換成 $A\tilde{x}^2 + B\tilde{y}^2 + C\tilde{z}^2 + \tilde{J} = 0$ 即為第一類標準式。

(1B) 若 A, B, C 有一個為 0, 不失一般性, 假設 $C = 0$, 則

令

$$\tilde{x} = x + \frac{G}{2A}, \quad \tilde{y} = y + \frac{H}{2B}, \quad \tilde{z} = z + \frac{J}{I} - \frac{G^2}{4AI} - \frac{H^2}{4BI},$$

則上式可以轉換成 $A\tilde{x}^2 + B\tilde{y}^2 + I\tilde{z} = 0$ 即為第二類標準式。

(1C) 若 A, B, C 有兩個為 0, 不失一般性, 假設 $B = C = 0$, 則

令

$$\tilde{x} = x + \frac{G}{2A}, \quad \tilde{z} = Hy + Iz + J + \frac{G^2}{4A}$$

則上式可以轉換成 $A\tilde{x}^2 + I\tilde{z} = 0$ 即為第二類標準式。

(2) 若 D, E, F 至少一項非零, 由 $\mathbf{x}^T M \mathbf{x} + N^T \mathbf{x} + J = 0$ 出發, 因為矩陣 M 為實對稱矩陣, 所以可以正交對角化, 即存在對角矩陣 D 以及正交矩陣 P 滿足

$$\begin{cases} D = P^{-1} M P \\ P^T P = P P^T = \text{Id} \end{cases}$$

因為 _____, 所以將 $\mathbf{x}^T M \mathbf{x} + N^T \mathbf{x} + J = 0$ 改寫成

還原之後就得到

$$\begin{bmatrix} \tilde{x} & \tilde{y} & \tilde{z} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \lambda_1 & 0 & 0 \\ 0 & \lambda_2 & 0 \\ 0 & 0 & \lambda_3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \tilde{x} \\ \tilde{y} \\ \tilde{z} \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} \tilde{G} & \tilde{H} & \tilde{I} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \tilde{x} \\ \tilde{y} \\ \tilde{z} \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} J \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \end{bmatrix}.$$

也就是說:

$$\lambda_1(\tilde{x})^2 + \lambda_2(\tilde{y})^2 + \lambda_3(\tilde{z})^2 + \tilde{G}\tilde{x} + \tilde{H}\tilde{y} + \tilde{I}\tilde{z} + J = 0,$$

然後再用 (1) 的過程進行配方法處理它。